Kampfgericht

Allgemeine Infos, Anschreiben, Zeitnahme, Shotclock

- Ingame App
- Was muss ich tun?

Ingame App

Für das Kampfgericht wird die Ingame App genutzt. Diese löst den alten Papierbogen ab und bietet den Vorteil, dass alle Statistiken auch online verfügbar sind. Gleichzeitig unterstützt sie die Dateneingabe durch Validierung der Eingaben und einen passenden Workflow je nach Spielsituation.

Hier findet sich das Online Training zur App: Ingame Online Course

Was muss ich tun?

Allgemein

Für den Spielbetrieb ist es unumgänglich, dass wir neben Schiedsrichtern und Equipment auch ein Kampfgericht stellen. Dieses protokolliert das Spiel und nimmt alle Informationen auf. Bitte macht euch im voraus mit den verschiedenen Stationen und Regeln vertraut, dann wird das Anschreiben selbst stressfrei ablaufen. Bei Fragen könnt ihr jederzeit mit euren Coaches oder Schiedsrichtern sprechen.

Grundsätzlich gilt, dass die Aufmerksamkeit während des Einsatzes, egal an welcher Station, gegeben sein muss.

Meist ist es hilfreich, dass gerade bei einem unerfahrenen Kampfgericht 4 Personen vor Ort sind. Dann kann vor allem die Unterstützung bei der Bedienung des Tablet sichergestellt werden.

Stationen

Beim Anschreiben gibt es auf unserem Spielniveau grundsätzlich 3 Stationen:

1. Tablet
2. Scoreboard
3. Shotclock

In den unteren Altersstufen wie U10 und U12 gibt es keine Shotclock und auch Tablet und Scoreboard werden nicht vollumfänglich genutzt.

Station Tablet

Die Aufgabe besteht darin, die InGame App zu bedienen und alle Vorkommnisse zu protokollieren.

- Mannschaftsdetails (Spieler inkl. Trikotnummer, Trainer, Trikotfarbe)
- Offizielle (Schiedsrichter und Kampfgericht) --> nach Abschluss des Spiels müssen alle auf dem Tablet unterschreiben
- Spielverlauf (Ein-/Auswechselungen, Korberfolge, Fouls, Auszeiten,...)

Hierbei ist wichtig, dass eure Eintragungen maßgeblich für das Scoreboard sind bzw. die offiziellen Spielergebnisse darstellen - ihr solltet also laufend über Zeiten, Punkte oder Fouls kommunizieren. Da es manchmal etwas dauert die richtigen Knöpfe zu finden ist es hilfreich sich von den anderen Anschreibern unterstützen zu lassen.

TIPP: Lasst die Spielzeit auf dem Tablet immer etwas hinter der Spielzeit auf dem Feld hinterherlaufen. Hintergrund ist, dass sobald die Spielzeit abgelaufen ist, keinerlei

Eintragungen/Änderungen mehr möglich sind. Sollte es also zu einem Fehler beim eintragen gekommen sein, so muss die Korrektur vor Ablauf der Spielzeit erfolgen.

Für die InGame App gibt es ein umfangreiches Tutorial, dass ihr hier finden könnt: InGame Online Training

Zusätzlich kannst Du hier die App herunterladen und dich im DEMO-Modus ausprobieren: DIGITALER SPIELBERICHTSBOGEN INGAME

Grundsätzlich lässt sich festhalten, das euch die APP gut durch die einzelnen Punkte führt.

Station Scoreboard

Hier müsst ihr die Spielanzeige für Spieler, Schiedsrichter und Zuschauer bedienen. Neben der Spielzeit und den Punkten werden ggf. auch Einwurfpfeil und Teamfouls angezeigt. Wird dies nicht über das Scoreboard selbst gemacht nutzt bitte einen beiliegenden Pfeil und die Karten für Teamfouls.

Stimmt euch am besten laufend mit der Person am Tablet ab. Oft seid ihr die Augen für diejenigen am Tablet und könnt so dazu beitragen, dass das Anschreiben problemlos abläuft.

Station Shotclock

Bedienung und Überwachung der 24-Sekunden-Uhr gemäß den Basketballregeln sowie rechtzeitiges Zurücksetzen und Anpassen der Angriffszeit bei Ballbesitzwechseln und Spielunterbrechungen.

Tipps & Tricks

- Kommunikation mit dem Schiedsrichter ist essentiell. Zeigt Verzögerungen an, so dass die Schiedsrichter mit dem Spiel warten bis alle Eingaben korrekt vorgenommen wurden. Vereinbart ein Handzeichen, wie z.B. den ausgestreckten Daumen, mit den Schiedsrichter, um ihm die Einsatzbereitschaft des Tablets zu signalisieren. Gerade bei größeren Wechseln (Auszeit, Beginn Viertel/Achtel,...) werdet ihr oft etwas Zeit benötigen bis die Eintragungen korrekt sind.
- Nutzt die Möglichkeit, Eingaben auf dem Tablet wieder zu revidieren falls das notwendig ist, daher ist es sinnvoll, dass die Spielzeit auf dem Tablet immer etwas hinter der Spielzeit gemäß Scoreboard liegt. Eine Änderung nach dem Ende der Spielzeit ist nicht möglich.
- Macht euch mit den grundlegenden Regeln im Vorfeld vertraut, gerade die Shotclock bietet hier einiges an potenzial.*
- Macht euch mit den offiziellen Handzeichen der Schiedsrichter vertraut. Gerade bei externen Schiedsrichtern könnt ihr nicht darauf vertrauen, dass sich diese zum Tisch begeben.*

- Ihr könnt euch die App selbst auf dem Handy installieren und die Demo-Daten zum Üben nutzen. Es dauert kurz bis man sich mit der App vertraut gemacht hat, aber dann ist es während des Einsatzes umso weniger stressig.
- Achtet darauf die Spielrichtung richtig einzustellen. Heim und Gast sollten korrekt angezeigt werden, auch wenn die Bänke sich manchmal abwechseln. Im Zweifel könnt ihr Tape nutzen um die Rückseite zu beschriften.

*Offizielle-Basketball-Regeln_2024_v1.0_inkl_Anhang_technische_Ausruestung.pdf