

Schiedsrichter Führerschein

U12

Ein Spieler der den Ball dribbelt ...

- ☐ ... muss seine Hand immer über oder seitlich am Ball haben.
- ☐ ... darf den Ball mit beiden Händen gleichzeitig dribbeln.
- ☐ ... darf den Ball zwischendurch mit beiden Händen festhalten.



Wie oft darf ein Spieler foulen?

- ☐ Pro Halbzeit Fünf mal.
- ☐ Pro Spiel Fünf mal.
- ☐ Gar nicht.

Hier bitte deinen Namen eintragen:

Dürfen mehrere Spieler gleichzeitig gegen einen Angreifer verteidigen?

- ☐ Nein, das ist verboten.
- ☐ Ja klar.
- ☐ Nur gegen einen Angreifer der dribbelt.



Der Spieler in der schwarzen Hose springt gerade hoch gegen den Spieler in der weißen Hose. Das ist ...

- ☐ ... kein Foul.
- ☐ ... ein Foul vom Spieler in der schwarzen Hose.
- ☐ ... ein Foul vom Spieler in der weißen Hose.



Wohin zeigt der Schiedsrichter, wenn der Ball ins Aus geht?

- ☐ In die Richtung in der weitergespielt wird.
- ☐ Auf die Mannschaft die den Ball ins Aus gespielt hat.
- ☐ Auf die Mannschaft die den Einwurf machen darf.

Der Ball ist im Aus, wenn ...

- ☐ ... er noch in der Luft, aber schon außerhalb des Feldes ist.
- ☐ ... er eine Person, den Boden oder einen Gegenstand außerhalb des Feldes berührt.
- ☐ ... er der einer der Trainer laut „Aus“ ruft.



Schiedsrichter Führerschein

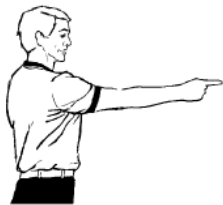
U12

Beim Sternschritt ...



- ☐ ... steht ein Bein fest auf dem Boden, darf aber mitdrehen und das andere Bein darf beliebig oft versetzt werden.
- ☐ ... dürfen beide Beine abwechselnd als Standbein genutzt werden.
- ☐ ... darf das Standbein nicht mitgedreht werden.

Was bedeuten die Handzeichen (Fotos)



Finger zeigt parallel
zu den Seitenlinien

- ☐ Anzeige der Spielrichtung.
- ☐ Anzeige welcher Spieler gefoult hat.
- ☐ Eine Minute Auszeit.



Drei ausgestreckte
Finger an beiden
Händen

- ☐ Erfolgreicher Dreipunktewurf.
- ☐ Drei Punkt durch Spielernummer Drei.
- ☐ Nur noch Sechs Minuten zu spielen.



Unterarme auf- und
abbewegen

- ☐ Entspann dich!
- ☐ Freiwurf
- ☐ Doppeldribbel



Fäuste umeinander
rollen

- ☐ Wechsel
- ☐ Vorwärtsrolle
- ☐ Schrittfehler

